

## **Armada Assault**

<https://softomic.org/juegosflash/a/armada-assault.html>

Fecha:14-5-2026 1:57:06

Desarrollado en los inicios de la era de los shooters en navegador (2007), Armada Assault es una pequeña joya de culto que sentó las bases de los juegos de destrucción de flotas espaciales. La premisa es directa y pura adrenalina arcade: una masiva armada alienígena hostil está invadiendo el espacio aéreo terrestre. Pilotando un prototipo de caza de combate de última generación, el jugador debe despegar en solitario y enfrentarse cara a cara contra flotas enteras de naves nodrizas, interceptores y bombarderos enemigos para salvar la Tierra.

• Ficha Técnica

Género: Shoot 'em up (Matamarcianos) / Acción de combate aéreo / Shooter de naves.

... Año de lanzamiento: 2007 [1.1.3].

«» Desarrollador original: Armor Games (Lanzado en las primeras etapas del portal) [1.1.3].

• Plataforma original: Adobe Flash Player (SWF verificado y emulado de forma nativa).

• Jugabilidad y Controles

El juego destaca por su ritmo rápido y frenético de la vieja escuela [1.1.3]. A diferencia de los shooters modernos sobrecargados, aquí dependes de tus puros reflejos para esquivar cortinas de fuego mientras administras tus municiones pesadas [1.1.3].

• Teclas W, A, S, D / Flechas de dirección: Controlar los motores de tu avión/nave para maniobrar y esquivar proyectiles por toda la pantalla.

• Movimiento del Ratón: Dirigir la mira de disparo hacia donde se aproximen las oleadas enemigas.

• Clic izquierdo: Disparar el arma principal (Gatling/Ametralladora ligera de fuego continuo) [1.1.3].

• Teclas 1, 2, 3, 4: Seleccionar e intercambiar entre las 4 armas especiales pesadas de tu inventario

• Consejo del Preservador:

Tu ametralladora Gatling normal tiene munición infinita, pero las 4 armas especiales son muy limitadas [1.1.3]. No las malgastes con los cazas ligeros que caen de un disparo. Reserva las armas del selector numérico exclusivamente para cuando la pantalla se llene con los colosos de la flota pesada alienígena