

## • Apokalyx •

<https://softomic.org/juegosflash/a/apokalyx.html>

Fecha:10-5-2026 11:50:19

Apokalyx es un videojuego de rol (RPG) y estrategia de combate por turnos en dos dimensiones lanzado en formato Flash en octubre de 2010. Fue desarrollado por el estudio italiano Xplored y distribuido de forma masiva en portales de minijuegos como Armor Games, Newgrounds y Kongregate. El juego destaca por su estética postapocalíptica y un bucle de jugabilidad adictivo basado en la gestión de gladiadores.

### • Lore y Ambientación

El juego se sitúa en un futuro distópico y desértico donde la civilización ha colapsado. La sociedad superviviente está obsesionada con los combates a muerte.

El jugador toma el control de un prisionero obligado a luchar en brutales arenas. El objetivo principal es sobrevivir, ganar dinero, comprar equipamiento y derrotar a los campeones de cada zona para conquistar las 3 arenas y obtener la libertad absoluta.

### • Facciones y Razas Jugables

Al iniciar la partida, puedes elegir entre tres razas con atributos, mecánicas y habilidades completamente diferenciadas:

**Stark Ones (Los Puros):** Humanos que confían en la tecnología pesada, armas masivas y armaduras de metal. Tienen mucha vida y defensa.

**Mutants (Mutantes):** Seres deformados por la radiación que usan poderes biológicos y psíquicos. Tienen ataques basados en estados alterados (veneno, sangrado).

**Wildcats (Felinos/Salvajes):** Humanos híbridos o tribales que priorizan la agilidad, la velocidad y los ataques crípicos rápidos.

### • Sistema de Progresión y Combate

El juego posee una profundidad mecánica superior a la media de los juegos Flash de su época: **Combate por turnos:** Las acciones dependen de una barra de tiempo o turnos. Debes elegir entre ataques normales, defensa o habilidades especiales.

**El Árbol de Habilidades:** Cuenta con 3 caminos espirituales, divididos en 18 esferas que desbloquean un total de 90 poderes únicos.

**Gran cantidad de contenido:** El modo campaña incluye 60 batallas diseñadas a mano y te enfrenta a más de 100 oponentes diferentes.

Mercado de esclavos y armas: Entre combates, visitas un mercado para comprar armas (espadas, sierras, armas de energía), armaduras y objetos consumibles de curación.

• Banda Sonora y Apartado Visual

Música Heavy Metal: Los combates están ambientados con pistas de guitarra eléctrica muy intensas que refuerzan la atmósfera de brutalidad de la arena.

Estilo Comic/Cyberpunk: El diseño de los personajes utiliza líneas gruesas y una paleta de colores sucios (marrones, grises y verde radiación) inspirada directamente en obras como Mad Max o Fallout