

Animal Wars

<https://softomic.org/juegosflash/a/animal-wars.html>

Fecha:9-5-2026 12:23:46

Animal Wars es otro clásico de culto de la era dorada de los juegos Flash, desarrollado originalmente por AddictingGames y publicado en plataformas legendarias como Armor Games. El juego destaca por su humor irreverente y su propuesta de estrategia: se ambienta en un futuro distópico donde los humanos se han extinguido y 4 facciones de animales mutantes luchan por el control absoluto de los restos del mundo utilizando un sistema de combate por turnos y proyectiles al estilo de la clásica saga Worms o Raft Wars.

§- Ficha Técnica de Animal Wars

• Título Oficial: Animal Wars

• Desarrollador: AddictingGames

• ... Lanzamiento: 3 de diciembre de 2008

• Género: Estrategia por turnos / Artillería y Proyectiles 2D / Humor negro

• Objetivo: Seleccionar una especie de animales mutantes y eliminar al resto de facciones en batallas estratégicas por turnos para dominar el nuevo mapa mundial. Las 4 Facciones en Disputa (Razas Seleccionables)

• Las Hormigas Furiosas (Angry Ants): Icono de insecto o ejército masivo. Destacan por su número e ingeniería improvisada.

• Las Babosas Matonas (Thug Slugs): Icono de caparazón o criatura rastrera. A pesar de su lentitud de movimiento en el escenario, cuentan con una gran resistencia.

• Los Gorilas Salvajes (Wild Gorillas): Icono de puño o fuerza bruta. Es la facción más irreverente del juego y se caracteriza por usar proyectiles de desecho e impactos pesados.

• Los Tejones Militares (Badgers): Icono de garras o camuflaje. Expertos en guerra táctica de guerrillas en la superficie destruida. Arsenal y Munición de Combate (Proyectiles)

• Ladrillos y Piedras: Proyectil estándar por defecto de trayectoria parabólica simple. Inflige un daño medio pero constante.

• Neumáticos Usados: Munición pesada que se desplaza rodando y rebotando por el relieve del escenario tras impactar contra el suelo, pudiendo dañar a enemigos ocultos.

• Cestas de Picnic: Armamento táctico que se descompone o fragmenta al estallar en el aire, ideal para golpear a varios animales agrupados.

• Munición Cruda (Exclusiva de Gorilas): Un toque de humor absurdo característico de la época Flash. Los gorilas lanzan sus propios desechos provocando efectos químicos y de aturdimiento en el rival.

• Mecánicas y Guía de Controles (Gameplay)

• Ratón (Apuntar y Disparar): Mantienes pulsado el botón izquierdo para regular la parábola (ángulo) y la barra de fuerza del disparo antes de soltar el proyectil hacia la facción enemiga.

• Combate por Turnos: Cada animal de tu equipo tiene un límite de tiempo por ronda para

posicionarse ligeramente en el escenario y realizar un único ataque estratégico.

• Entornos Destructibles: Los impactos de las armas van erosionando el terreno de pedregales, modificando las líneas de visión y creando pozos que atrapan a las unidades.

• Consejos Técnicos para tu Web (Tips)

• Dominar el Viento: El indicador meteorológico de la pantalla desvía las trayectorias de los objetos más ligeros. Apuntar un poco más arriba contrarresta las rachas fuertes.

• Forzar Caídas: Muchas veces es más rentable disparar al suelo justo debajo de un enemigo pesado para enterrarlo o aislarlo en lugar de intentar desgastar su barra de salud directamente

• Priorizar Alturas: Posicionar a tus unidades de largo alcance en las zonas más elevadas del circuito amplía el rango de efectividad de las cestas fragmentarias.