

## Angry Old Wizard

<https://softomic.org/juegosflash/a/angry-old-wizard.html>

Fecha:9-5-2026 12:07:00

Angry Old Wizard es otro juego mágico de la época dorada de los juegos Flash. Fue desarrollado originalmente por Krin (el legendario creador de la saga Sonny) y publicado originalmente en portales de gran importancia.

La premisa de este juego de acción y arcade es divertida:

controlas a un mago anciano, malhumorado y con problemas de salud que debe repeler oleadas de fantasmas y fuerzas oscuras mientras lucha desesperadamente contra el tiempo.

§- Ficha Técnica de Angry Old Wizard

• Título Oficial: Angry Old Wizard

• Desarrollador: Krin (KrinJu)

• Plataforma: Juego Flash clásico (actualmente emulado mediante Ruffle o preservado en proyectos de software).

• Género: Acción / Arcade de supervivencia / Comedia negra.

• Mecánica Principal: El mago pierde vida de forma constante a causa de su avanzada edad. El jugador debe atacar fantasmas mientras recolecta pastillas mágicas para mantener su salud estable.

• Atributos y Estadísticas del Mago

• Barra de Estamina / Salud: Icono de corazón o electrocardiograma. Su salud se drena automáticamente segundo a segundo. Si dejas de moverte o de recolectar medicina, el mago colapsará.

• Energía de Ataque: Atacar a los espectros consume estamina. Debes equilibrar tus ofensivas para no quedar exhausto en mitad de una aglomeración de enemigos.

• Vestimenta: El icónico atuendo clásico de paños: túnica y sombrero de mago azul con barba blanca larga. Coleccionables e ítems del Escenario

• Pastillas para el Corazón (Heart Pills): Icono de cápsula mágica roja y blanca. Caen aleatoriamente del cielo. Son el objeto más importante del juego, ya que cada pastilla recupera instantáneamente una porción de tu vida y estamina. • Apariciones de la Muerte: Icono de guadaña o calavera. La personificación de la muerte te acecha constantemente a medida que se te agota el tiempo.

• Controles Clásicos (Para la sección de Guías)

• / • Flechas de Dirección: Mueven al viejo mago a lo largo del escenario para esquivar ataques y recoger la medicina.

• Tecla A: Ejecuta el ataque mágico a distancia para desintegrar a los fantasmas antes de que te acorralen.

• Tecla S: Realiza un golpe físico cercano con el bastón para defenderte si los enemigos

logran tocarte.

• Estilo Visual y Curiosidades

• Gráficos de la Era Flash: Utiliza un diseño pixelado muy humorístico e irreverente, característico de los juegos independientes de principios de los 2000.

• Humor Absurdo: El contraste de un poderoso mago que puede invocar magia pero que depende de pastillas farmacéuticas para sobrevivir es el gran atractivo cómico del juego.