

Ninja Combat

<https://www.softomic.org/juegosflash/ninjacombat.html>

Fecha:15-4-2026 0:15:06

Ninja Combat es un título que resuena en dos épocas muy distintas de la historia de los videojuegos: como un clásico de las recreativas de los 90 y como una de las temáticas más explotadas durante la era de los juegos Flash.

1. El origen: Ninja Combat (Arcade - 1990)

Antes de los navegadores web, este fue un juego de acción desarrollado por ADK para la famosa placa Neo-Geo de SNK.

Estilo:

Es un Beat 'em up de desplazamiento lateral (como Double Dragon o Street Fighter II pero con armas).

Personajes:

Los protagonistas, Joe y Hayabusa, luchaban contra un clan ninja malvado llamado Kage Ichizoku.

Dato Curioso:

Aunque eran ninjas, se alejaban del sigilo y usaban proyectiles mágicos y shurikens gigantes en un entorno muy colorido y caótico.

2. La era Flash: Ninja Combat / Ninja Games (2000s)

En los portales de juegos Flash (como Minijuegos o Newgrounds), el término "Ninja Combat" se convirtió en una etiqueta para una subcategoría entera de juegos muy populares:

Mecánicas Flash:

Se centraban en la agilidad. A diferencia del arcade lento, los juegos Flash de ninjas solían incluir saltos por las paredes, el uso del ratón para lanzar shurikens con precisión y cámaras lentas al estilo Matrix.

Categoría: Acción / Plataformas / Combate.

Famosos Clones:

Muchos juegos bajo este nombre usaban "sprites" (dibujos) de juegos clásicos de consola pero con físicas modificadas para ser mucho más rápidos y sangrientos.