

Thing-Thing Arena 3

<https://softomic.org/juegosflash/t/thing-thing-arena3.html>

Fecha:8-5-2026 2:04:29

Thing-Thing Arena 3 (2009) es la culminación técnica de la serie Arena. Representa el punto más alto en cuanto a gráficos, cantidad de contenido y fluidez de combate, consolidándose como uno de los shooters 2D más brutales jamás creados en Flash.

→ Evolución y Novedades

Sistema de Rangos: Introduce un sistema de progresión donde desbloqueas nuevas armas y piezas de personalización a medida que subes de nivel.

Modo Ejecución: Ahora puedes realizar remates brutales cuerpo a cuerpo cuando los enemigos estén aturcidos.

Nuevas Clases de Enemigos: Incluye adversarios mucho más variados, desde soldados acorazados hasta monstruos biológicos gigantes.

Arsenal Masivo: Cuenta con más de 40 armas, incluyendo lanzallamas, rifles de plasma y armas experimentales.

• Modos de Juego Destacados **Bloodbath:** El clásico modo de supervivencia donde el objetivo es manchar toda la pantalla de rojo.

Super Survival:

Una versión extrema donde los enemigos son más rápidos y letales desde el primer segundo.

Zombie Invasión:

Un modo dedicado a sobrevivir a hordas infinitas de muertos vivientes con físicas de desmembramiento mejoradas.

” Calidad Visual y Estilo

Gráficos Pulidos: Los diseños son más detallados y las animaciones de movimiento (especialmente los saltos y volteretas) son mucho más suaves.

Efectos de Partículas: Explosiones de gran realismo visual y un sistema de sangre que interactúa con el escenario de forma permanente durante la partida.

Banda Sonora Caótica: Incluye música industrial y metal que acompaña perfectamente el ritmo de la masacre.

¡ Datos Clave

• Género: Arena Shooter / Gore / Acción.

... Lanzamiento: Febrero de 2009.

Desarrollador: Sean "Weasel" McKenna.

• Dato curioso: Fue uno de los juegos más jugados en la historia de CrazyMonkeyGames y Newgrounds.