

[Thing-Thing Arena 2](https://softomic.org/juegosflash/t/thing-thing-arena2.html)

<https://softomic.org/juegosflash/t/thing-thing-arena2.html>

Fecha:8-5-2026 1:58:45

Thing-Thing Arena 2 (2007) es considerada por muchos fans como la entrega más equilibrada y adictiva de la serie. Weasel tomó la base del primer juego y la expandió con un motor mucho más fluido y un sistema de combate más sangriento.

« Mejoras y Novedades

Armas de Doble Empuñadura: Ahora puedes portar dos armas pequeñas simultáneamente (Dual Wielding) para desatar el doble de caos.

Cuerpo a Cuerpo: Se introdujeron ataques físicos como patadas y golpes con el arma, esenciales cuando te quedas sin municiones.

Más Personalización: El editor de personajes es mucho más profundo, permitiendo crear soldados, ninjas o "Things" completamente absurdos.

Modos de Juego:

Survival: Aguanta oleadas infinitas.

Stinger: Elimina objetivos específicos.

Zombie Survival: Enfrentate a hordas de no-muertos.

Estética y Jugabilidad

Física de Sangre: Los efectos de partículas y salpicaduras se mejoraron notablemente, convirtiéndolo en uno de los juegos más viscerales de su época.

Inteligencia Artificial: Los enemigos son más agresivos; saltan, se agachan y te persiguen de forma más inteligente que en la primera parte.

Escenarios Dinámicos: Mapas con más verticalidad y detalles destruibles.

Valor del juego

Enganche Rápido: Es el típico juego de "solo una partida más" debido a su ritmo frenético.

Icono de Newgrounds: Es un título que atrae mucho tráfico por pura nostalgia de la "época dorada" de Flash.

Control Mejorado: El apuntado es mucho más preciso que en el Arena 1.

• Datos Técnicos

• Género: Shooter 2D / Gore / Acción.

• Lanzamiento: Mayo de 2007.

• Desarrollador: Sean McKenna.

• Controles: WASD (Mover), Ratón (Apuntar/Fuego), E (Cambiar arma), F (Ataque físico).