

## **PacmanX Advanced**

<https://softomic.org/juegosflash/p/PacmanXAdvanced.html>

Fecha:8-5-2026 1:02:50

Pacman Advanced (a veces referido como Pacmanx-Advanced) es una versión mejorada y estilizada del clásico de arcade, lanzada originalmente alrededor de 2007 por Start Games. Se diferencia de otros clones por intentar ofrecer una experiencia visualmente más "limpia" y moderna dentro del ecosistema Flash.

### • Jugabilidad y Cambios Mecánica

Tradicional:

El objetivo sigue siendo comer todos los puntos del laberinto mientras evitas a los fantasmas.

Power-Ups Visuales:

En lugar de las clásicas "energizers" blancas, utiliza comida roja especial que vuelve a los fantasmas vulnerables.

Diseño de Niveles:

Aunque mantiene la esencia del original, los laberintos suelen tener colores más vibrantes y bordes definidos que aprovechan los gráficos vectoriales de Flash.

Estética y Sonido Gráficos:

Presenta un estilo minimalista con fondos oscuros y personajes con colores saturados, lo que le da un toque "neo-retro". Efectos: Incluye sonidos clásicos remasterizados para que la experiencia se sienta más fluida en el navegador.

• Datos Clave

• Género: Arcade / Clásico / Habilidad.

• ... Lanzamiento: Aprox. 2007 (Popularizado en portales como Internet Archive).

• Tecnología: Desarrollado originalmente en SWF (Adobe Flash). Hoy en día es compatible con emuladores como Ruffle.

• Dificultad: Escala rápidamente; la velocidad de los fantasmas aumenta considerablemente tras limpiar los primeros niveles.