

Amea

<https://softomic.org/juegosflash/a/amea.html>

Fecha:8-5-2026 0:27:08

Amea es un ambicioso RPG de acción y terror lanzado en 2011 por el desarrollador Godlimations (creadores de la serie Dead Detective). A diferencia de los juegos de plataformas puros, Amea mezcla el estilo Metroidvania con una atmósfera oscura y una narrativa profunda.

Historia y Concepto

Protagonista con Amnesia:

Controlas a una joven llamada Amia que despierta sin recuerdos en una casa desconocida, dentro de un mundo que parece una pesadilla.

Misterio Central:

A medida que avanzas por la ciudad de Lokmar, debes descubrir quién eres y por qué el mundo está lleno de monstruos y cadáveres.

Tono Maduro:

Es conocido por ser un juego bastante oscuro y sangriento para los estándares de Flash de la época. • Jugabilidad y Mecánicas

Combate en Tiempo Real:

Utilizas espadas y hechizos mágicos (como bolas de fuego) para enfrentarte a zombis, esqueletos y jefes.

Sistema de Progreso:

Subida de nivel: G

ganas experiencia para mejorar tus habilidades y estadísticas.

Equipo:

Puedes encontrar y equipar botas, escudos y pergaminos mágicos.

Exploración No Lineal:

Incluye un mapa del mundo para navegar por bosques, playas y laberintos urbanos.

Dificultad:

Es famoso por su curva de aprendizaje y algunos niveles, como el bosque, que aterrorizaron a muchos jugadores en su infancia.

• Datos Clave

• Género: RPG de acción / Horror / Metroidvania.

• Lanzamiento: 14 de febrero de 2011.

• Distribuidora: Patrocinado originalmente por Armor Games.

• Inmersión: Es de los pocos juegos Flash de esa era que incluía a actuación de voz para sus diálogos.