

Alone: Zombiewoods

<https://softomic.org/juegosflash/a/alone-zombiewoods.html>

Fecha:7-5-2026 23:55:53

Alone: Zombiewoods es un juego Flash de supervivencia y disparos en 2D con una estética oscura y minimalista, lanzado originalmente alrededor de 2013. Destaca por su atmósfera opresiva y su jugabilidad de "defensa de posición".
• Ambientación y Jugabilidad

La Trama:

Eres un sobreviviente solitario atrapado en un bosque infestado de zombis. Tu único refugio es una pequeña cabaña que debes defender noche tras noche.

Mecánica de Día/Noche:

Durante el día, puedes reparar barricadas y mejorar tu equipo. Al caer la noche, los zombis atacan desde ambos lados de la pantalla.

Evolución:

A medida que sobrevives, puedes desbloquear armas más potentes (desde pistolas hasta escopetas y rifles automáticos) y contratar a otros sobrevivientes para que te ayuden.

• Estrategia de Supervivencia

Barricadas primero:

No gastes todo tu dinero en armas pesadas al principio; si las barricadas ceden, morirás en segundos sin importar tu potencia de fuego.

Headshots:

El juego premia la precisión. Un tiro a la cabeza ahorra mucha munición, la cual es escasa en los niveles avanzados.

Gestión de compañeros:

Si logras rescatar a otros personajes, colócalos estratégicamente para cubrir tu espalda mientras te enfocas en las hordas más grandes.

• Dato curioso:

El juego utiliza una paleta de colores muy limitada (negros, grises y rojos), lo que ayuda a que se vea muy bien incluso en resoluciones bajas, dándole un estilo de "novela gráfica" de terror.