

Street Fighter 2 - SF2

<https://softomic.org/juegosflash/sf2.html>

Fecha:15-4-2026 0:01:27

Street Fighter II (1991) es, posiblemente, la más importante de los videojuegos de lucha, ya que estableció las "reglas" que todavía se usan hoy.

1. El fracaso que llevó al éxito

Poca gente sabe que el primer Street Fighter (1987) no fue muy popular. Tenía controles toscos y solo podías jugar con Ryu (y Ken como segundo jugador). Capcom decidió hacer una secuela, pero el equipo original se fue a hacer Final Fight. Fue un segundo equipo, liderado por Yoshiki Okamoto, quien creó la obra maestra que conocemos.

2. La revolución de los "Combos" (El error bendito)

El concepto de "Combo" (encadenar golpes sin que el rival pueda cubrirse) nació por un bug. Durante las pruebas, los programadores notaron que podías cancelar la animación de un golpe normal con un movimiento especial. Decidieron dejarlo porque pensaron que era demasiado difícil de hacer para un jugador normal. Se equivocaron: los jugadores lo convirtieron en la base del género.

3. Un elenco global e icónico

Fue el primer juego en ofrecer 8 personajes distintos con estilos de pelea únicos.

Chun-Li: Fue la primera mujer protagonista en un juego de lucha, rompiendo moldes en 1991.

Diversidad: Cada luchador representaba un país y un arte marcial (Japón, EE. UU., China, Brasil, URSS, India), lo que le dio un atractivo mundial masivo.

4. Street Fighter II en la era Flash

Durante los años 2000, Street Fighter II tuvo una "segunda vida" en los navegadores:

Homenajes en Flash: Aparecieron versiones famosas como Street Fighter 2 CD o clones que permitían jugar con personajes de otros juegos (como Dragon Ball o Mario) usando el motor de Street Fighter.

Sprites: Los desarrolladores de Flash "repeaban" (extraían) los dibujos de los personajes originales para crear animaciones y juegos nuevos, lo que mantuvo vivo el estilo visual del juego para una nueva generación.

Categoría para Street Fighter II:

Si estás clasificando tu lista, este va directo a Lucha (Fighting) o Versus. Es el estándar de oro de esa categoría.

Dato curioso: ¿Sabías que en la versión japonesa los nombres de los jefes son distintos? El boxeador se llama M. Bison (por Mike Tyson), pero en EE. UU. le cambiaron el nombre por miedo a demandas legales, intercambiándolo con el del jefe final (Vega/Bison).