

[Absorbed](https://www.softomic.org/juegosflash/a/absorved.html)

<https://www.softomic.org/juegosflash/a/absorved.html>

Fecha:6-5-2026 1:34:59

Absorbed es un innovador juego de plataformas y puzzles desarrollado por Pipkin Games en 2015. Se hizo muy popular en portales como Armor Games y Newgrounds gracias a su mecánica inspirada en el arma de gravedad de Half-Life.

Aquí tienes la información:

Absorbed

Tras un experimento fallido con un portal, nuestro protagonista es absorbido a otra dimensión. Equipado con un arma de alta tecnología capaz de absorber y disparar objetos, deberá sobrevivir en un mundo lleno de peligros y zombis para encontrar el camino de vuelta a casa.

« Ficha Técnica

« Desarrollador:
Pipkin Games.

« Lanzamiento:
3 de junio de 2015.

« Género:
Plataformas / Puzzle / Acción.

« Niveles:
Más de 30 niveles divididos en diferentes biomas.

« Mecánicas de Juego

« El Cañón de Succión:
Tu herramienta principal. Puedes absorber cajas, piedras e incluso enemigos para lanzarlos como proyectiles o usarlos para construir puentes.

« Puzzles de Física:
Muchos niveles requieren mover grandes bloques de piedra para activar botones o bloquear láseres.

« Combate:
No tienes balas convencionales. Para eliminar a los zombis y monstruos, deberá dispararles objetos del escenario.

• Objetos Especiales:

Algunos objetos explotan al contacto o tienen propiedades únicas que debes aprovechar.

• Controles del Juego

• Moverse:

Flechas del teclado o teclas W, A, S, D.

• Absorber / Disparar:

Tecla X o K.

• Soltar objeto:

Tecla C o L (para dejar un objeto suavemente sin lanzarlo).

• Reiniciar nivel:

Tecla R.

• Nota:

Este juego tiene una secuela (Absorbed 2) con más niveles y nuevos enemigos. Al ser un juego Flash de 2015, funciona de maravilla con el emulador Ruffle, permitiendo que la física de los objetos se mantenga fluida en navegadores modernos.