

[A Gun In Time](#)

<https://www.softomic.org/juegosflash/a/a-gun-in-time.html>

Fecha:5-5-2026 14:36:27

A Gun, in Time! es un vibrante juego de disparos isométrico con elementos de mejora (upgrades) y acción frenética. La premisa es tan loca como divertida:

¿qué pasa cuando un vikingo encuentra un arma enviada desde el futuro justo antes de ser derrotado?

La respuesta es un caos absoluto contra oleadas de enemigos.

Aquí tienes la información:

• A Gun, in Time! En este título, encarnas a un guerrero vikingo que, gracias a una tecnología temporal inexplicable, obtiene un arma de fuego futurista para enfrentarse a caballeros, lobos y magos en una batalla por la supervivencia.

« Ficha Técnica

» Desarrollador:
iCEAiR (publicado en Armor Games).

• Lanzamiento:
15 de enero de 2016.

• Género:
Shooter Isométrico / Acción / Upgrade.

• Estilo:
Gráficos 2D coloridos con perspectiva isométrica.

• Mecánicas Principales

« Acción "Roguelite":
Cada partida es diferente gracias a las opciones de ventajas (perks) y potenciadores (power-ups) que aparecen de forma aleatoria.

• Sistema de Niveles:
A medida que eliminas enemigos, ganas experiencia para subir de nivel y mejorar tus estadísticas.

• Variedad de Enemigos:
No solo te enfrentarás a soldados; prepárate para luchar contra lobos hambrientos y poderosos brujos.

• Tablas de Clasificación:

El objetivo final es conseguir la puntuación más alta para convertirte en el "Campeón de Odón".

• Controles del Juego

• Moverse:

Teclas W, A, S, D o las Flechas del teclado.

• Apuntar:

Ratón (el arma sigue el cursor).

• Disparar:

Click izquierdo del ratón.

• Recargar:

Tecla R o Ctrl.

• Pausa:

Tecla Esc.