

## [dYji • Knighttron dYji •](https://www.softomic.org/juegosflash/k/knighttron.html)

<https://www.softomic.org/juegosflash/k/knighttron.html>

Fecha:5-5-2026 8:04:57

### dYji • Knighttron: El Despertar del Guerrero Olvidado

Knighttron es una obra maestra de los RPG de la era Flash. Desarrollado por el legendario Antony Lavelle (creador de Shift), este juego combina la estética retro de los 8 bits con una profundidad mecánica digna de las mejores consolas portátiles.

#### dYji – Sinopsis y Trama

Despiertas en un bosque desconocido, rodeado de misterios y sin un solo recuerdo de tu pasado. En el continente de Knighttron, el peligro acecha en cada rincón. Tu misión no es solo sobrevivir, sino reconstruir tu identidad mientras exploras tierras fragmentadas, reclutas poderosos aliados y te enfrentas a una oscuridad ancestral que amenaza con consumirlo todo.

#### dYji® Características Principales

##### âš”i • Combate Táctico por Turnos:

Un sistema dinámico donde la gestión de tu Energía (ataques físicos) y Maná (magia) es la diferencia entre la victoria y la muerte. ¡Cuidado con los estados alterados como veneno o aturdimiento!

##### dYji³ Mundo Abierto Retro:

Explora un mapa lleno de biomas únicos, desde bosques densos hasta mazmorras olvidadas, pueblos con comerciantes y secretos ocultos.

##### dYji¥ Sistema de Compañeros:

No estás solo. Encuentra y recluta a otros aventureros con habilidades únicas para formar el equipo perfecto.

##### âœ” Progresión Profunda:

Sube de nivel y personaliza a tu héroe con tres ramas de talentos:

##### Guerrero:

Fuerza bruta y defensa inquebrantable.

##### Mago:

Hechizos elementales y control del campo de batalla.

##### Pácaro:

Velocidad, evasión y golpes críticos devastadores.

• Equipo y Botón:

Cientos de armas, armaduras y objetos raros que puedes encontrar en cofres o comprar en las tiendas de las aldeas.

• Instrucciones de Control

Acción / Tecla Moverse e Interactuar

• Ratón (Clic Izquierdo) Seleccionar Habilidades

• Clic en el menú de combate

Acceso Rápido Menús

• Teclas de Atajo (I para Inventario, S para Skills)

Cancelar / Pausa •

Tecla ESC •

Ficha Técnica:

• Antony Lavelle / Armor Games.

Género:

• RPG de Aventura / Estrategia por turnos.

Año de Lanzamiento:

• ... 2014.

Tecnología:

• Flash (Compatible con Ruffle).

Duración Estimada:

• 4 a 6 horas (Historia principal).

Estilo Visual:

• Pixel Art de alta calidad.