

## 13 Days After

<https://www.softomic.org/juegosflash/1-/13-days-after.html>

Fecha:5-5-2026 1:50:43

13 Days After es la secuela directa del clásico juego de disparos en primera persona 13 Days in Hell. Fue lanzado originalmente en abril de 2012 por el portal Armor Games. A diferencia de los juegos de puzzles numéricos o de plataformas que mencionaste antes, este es un shooter de supervivencia con una atmósfera de terror.

### • Historia y Objetivo

El juego continúa la historia donde terminó su predecesor. Debes guiar a tu personaje a través de una ciudad devastada por una infección que ha convertido a la población en mutantes y zombis, con el objetivo final de llegar a la Isla de la Libertad.

### • Controles del Juego

Para que tus usuarios sepan cómo jugar en tu web, estos son los mandos estándar:

Apuntar y disparar:

Ratón. Seleccionar arma: Teclas 1, 2 y 3.

Cambiar de arma: T

Teclas Q y E.

Recargar:

Tecla R o Barra espaciadora.

Cambiar modo de fuego:

Teclas 4, F o M.

Pausa:

Tecla P o Esc.

• Ficha técnica.

Desarrollador:

Armor Games (Originalmente como Flash).

Género:

FPS / Survival Horror / Defensa.

Características:

Incluye más armas y explosivos que la primera entrega, además de un "Modo Pesadilla" para

jugadores expertos.

Compatibilidad:

Como es un juego Flash, se recomienda usar el emulador Ruffle o el Newgrounds Player para que funcione en navegadores modernos.