

## **Strike Force Heroes 3 v20**

[https://www.softomic.org/juegosflash/Strike\\_Force%20Heroes\\_3\\_v20.html](https://www.softomic.org/juegosflash/Strike_Force%20Heroes_3_v20.html)

Fecha:4-5-2026 13:39:10

Strike Force Heroes 3 es la actualización más completa y equilibrada. Esta entrega cambia la fórmula original: ahora no controlas a un solo soldado, sino que gestionas un ejército entero de hasta 20 reclutas en una base personalizable.

Aquí tienes la descripción:

• Strike Force Heroes 3 (v2.0 - Final Edition) La guerra ha evolucionado!

En la tercera y más ambiciosa entrega de la saga, ya no eres solo un soldado:

Eres el comandante de una fuerza de élite global. Recluta, entrena y equipa a tu escuadrón para detener a la organización Globex de una vez por todas.

Novedades de la Versión 2.0:

• Escuadrón Masivo:

Recluta hasta 20 soldados diferentes. Si uno cae en batalla, tendrá que recuperarse, ¡así que gestiona bien a tu equipo!

• Más de 60 Misiones:

Incluye una campaña extensa y misiones de "Blueprint" para desbloquear armas experimentales.

• 8 Clases de Soldados:

A los clásicos se suman nuevas clases con habilidades tácticas mejoradas y roles específicos en el campo.

• Sistema de Planos (Blueprints):

Recolecta piezas en las misiones para construir las armas más poderosas y raras del juego.

• Acción sin Pausas:

Gráficos más pulidos, efectos de sonido mejorados y una IA enemiga mucho más inteligente y desafiante.

Guía rápida de Comandos:

• Movimiento: W-A-S-D o Flechas de dirección.

• Acción: Ratón para apuntar y disparar.

• Armas: Q para cambiar entre tu arma primaria y secundaria.

• Habilidad: Tecla E o Ctrl para activar la racha de bajas.

#### ¡ Tips:

En esta versión, los iconos son más modernos y cuadrados. Si los necesitas para el diseño de tu web, los puedes encontrar en la carpeta de sprites de los assets de Sky9 Games.

#### Optimización:

El archivo .swf de la v2.0 es más pesado que los anteriores (~25 MB). Te recomiendo activar la aceleración por hardware en tu configuración de Ruffle para que los FPS no bajen durante las explosiones.

#### Dato Técnico:

La v2.0 corrigió el famoso error de los "puntos de habilidad infinitos" que rompía la progresión en versiones anteriores.