

Contra

<https://www.softomic.org/juegosflash/contra.html>

Fecha:4-5-2026 2:21:45

Contra es una de las franquicias de acción y disparos más emblemáticas de la historia de los videojuegos, desarrollada por Konami en 1987. Se le considera el estándar de oro del género "Run and Gun" (correr y disparar) debido a su dificultad extrema y su frenético ritmo de juego.

• Argumento y Protagonistas

• Héroes de Acción:

Tomas el control de Bill Rizer (Perro Rabioso) y Lance Bean (Escorpión), dos comandos de élite inspirados visualmente en Arnold Schwarzenegger y Sylvester Stallone.

• La Amenaza:

Debes infiltrarte en la organización terrorista Red Falcon para detener una invasión alienígena que amenaza la Tierra.

• Localización:

La historia original de la versión japonesa se sitúa en el año 2633, en las Islas Galuga (Nueva Zelanda).

• Mecánicas y Jugabilidad Dificultad "One-Hit":

Un solo golpe o proyectil enemigo te quita una vida instantáneamente, lo que obliga a memorizar patrones de ataque.

• Variedad de Niveles:

El juego original de NES consta de 8 niveles que alternan entre scroll lateral, vertical y fases en "falsa 3D" (bases).

• Power-ups Icónicos:

Al destruir cápsulas voladoras obtienes armas mejoradas, siendo la Spread (S) que dispara cinco balas en abanico la más famosa y útil.

• El Famoso "Código Konami" Debido a su alta dificultad, el juego popularizó internacionalmente el truco que otorga 30 vidas en lugar de las 3 iniciales.

• Secuencia:

Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, B, A, Start.

• Curiosidades de Versiones Probotector:

En Europa, debido a leyes contra la violencia visual en los 80, los soldados humanos fueron sustituidos por robots y el juego se renombró como Probotector.

Influencias Cinematográficas:

El diseño artístico tiene fuertes influencias de las películas Rambo, Predator y, especialmente, la estética xenomorfa de H.R. Giger para Alien.