

Centipede

<https://www.softomic.org/juegosflash/centipede.html>

Fecha:4-5-2026 2:10:38

Centipede es un clásico indiscutible del arcade de 1981, creado por Atari y famoso por ser uno de los primeros grandes éxitos codificados por una mujer, Dona Bailey.

En su versión Flash, el juego replica la acción frenética de disparos en un campo de hongos lleno de insectos peligrosos.

¿Qué Mecánicas y Jugabilidad

En el juego, controlas a un "Bug Blaster" en la zona inferior de la pantalla para defenderte de diversas amenazas:

El Ciempiés:

Desciende desde la parte superior zigzagueando entre hongos.

Si disparas a un segmento, se convierte en un hongo;

si disparas al centro, el ciempiés se divide en dos secciones independientes.

Hongos: Actúan como obstáculos que desvían el camino del ciempiés. Se destruyen tras 4 disparos.

Enemigos adicionales:Arañas:

Se mueven en zigzag por la parte inferior e intentan chocar contigo.

Pulgas:

Caen verticalmente dejando un rastro de nuevos hongos a su paso.

Escorpiones: Cruzan la parte superior envenenando los hongos. Si el ciempiés toca un hongo venenoso, bajar y disparado verticalmente hasta el fondo.

• Datos Curiosos Enfoque Femenino:

Fue diseñado con una estética de colores pastel (rosas, verdes y violetas) específicamente para atraer al público femenino en los salones recreativos, logrando un éxito masivo.

Control Original:

Aunque en la versión Flash usas el teclado o ratón, el arcade original fue pionero en el uso de un trackball en lugar de un joystick.

Récord Mundial:

El récord histórico en la versión arcade es de 16,389,547 puntos, logrado por Jim Schneider en

1984.

•Y; Consejos de EstrategiaControla las Pulgas:

Solo aparecen cuando hay menos de 5 hongos en tu zona. Deja algunos hongos estrategicos para evitar que bajen y llenen la pantalla de obstaculos.

Prioriza la Cabeza:

Destruir la cabeza del ciempiés otorga 100 puntos, mientras que un segmento del cuerpo solo da 10.

No te arrincones:

Evita quedarte en los extremos laterales; una araña puede aparecer de repente y no tendrás tiempo de reacción.