

Cadillacs and Dinosaurs

<https://www.softomic.org/juegosflash/dino.html>

Fecha:15-4-2026 13:56:40

La historia de Cadillacs and Dinosaurs (1993) es una de las más curiosas del mundo del videojuego, ya que no nació como un juego original de Capcom, sino como una adaptación de un comic underground norteamericano llamado Xenozoic Tales, creado por Mark Schultz en 1986. Aquí te cuento los pilares de su universo post-apocalíptico:

1. El Escenario: La Era Xenozoica

La trama se sitúa en el siglo XXVI (año 2513). Tras una serie de catástrofes ecológicas y contaminación extrema en el siglo XXI, la humanidad se vio obligada a vivir en ciudades subterráneas durante 600 años. Al salir a la superficie, descubrieron que la Tierra había sido reclamada por fuerzas de la naturaleza y, misteriosamente, por dinosaurios que habían vuelto a la vida.

2. El Conflicto: Los "Black Marketeers"

La historia del juego comienza cuando un grupo de cazadores furtivos, conocidos como los Mercaderes Negros, empiezan a cazar dinosaurios para utilizarlos en experimentos genéticos y crear armas biológicas. Esto rompe el equilibrio natural y vuelve a los dinosaurios extremadamente agresivos.

3. Los Cuatro Protagonistas

Para detener a los villanos, cuatro héroes se unen en la "Ciudad del Mar" (una versión inundada de Nueva York):

Jack Tenrec: Un mecánico amante de los Cadillacs y defensor de la naturaleza.

Hannah Dundee: Una diplomática y científica experta en combate.

Mustapha Cairo: El ingeniero y amigo de Jack (famoso por su agilidad y su gorra amarilla).

Mess O'Bradovich: Un gigante de fuerza bruta con un pasado misterioso.

4. El Giro en la Trama (Spoilers)

A medida que avanzas en el juego, descubres que el verdadero villano es el Dr. Simon Fessenden, un científico loco que está fusionando ADN humano con el de dinosaurio para crear una raza de "Híbridos" (como el jefe final, la criatura de dos cabezas). El objetivo de los héroes es destruir su laboratorio oculto bajo las ruinas de la ciudad.

El Legado del Juego

A pesar de ser uno de los beat 'em ups más queridos de los salones recreativos, el juego nunca tuvo una versión para consolas domésticas (como Super Nintendo o Genesis) debido a problemas complejos de licencias entre Capcom, General Motors (dueños de la marca Cadillac) y el autor del comic.